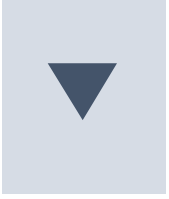




OYNA.KEŞFET.ÖĞREN



1

← Oyun Dünyası



Oyunlaştırma

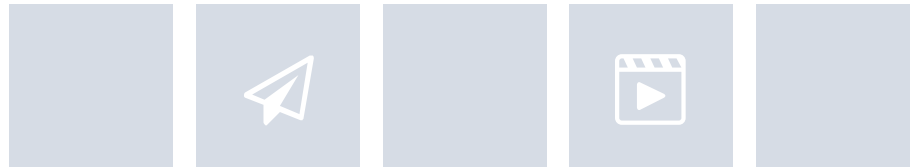


2



3

İçerik



4

Çözüm



Oyun Dünyası



Global Oyun Pazarı

2015: \$90 milyar
2016: \$100 milyar



Mobil Oyunlar

İlk defa 2016'da Mobil Oyunlar PC Oyunlarını geçiyor



Çocuk Oyuncular

En hızlı büyüyen segment: 2-12 çocuklar
2015: \$2 Milyar - Mobil Oyun pazarının %8'i



Günlük Geçirilen Süre

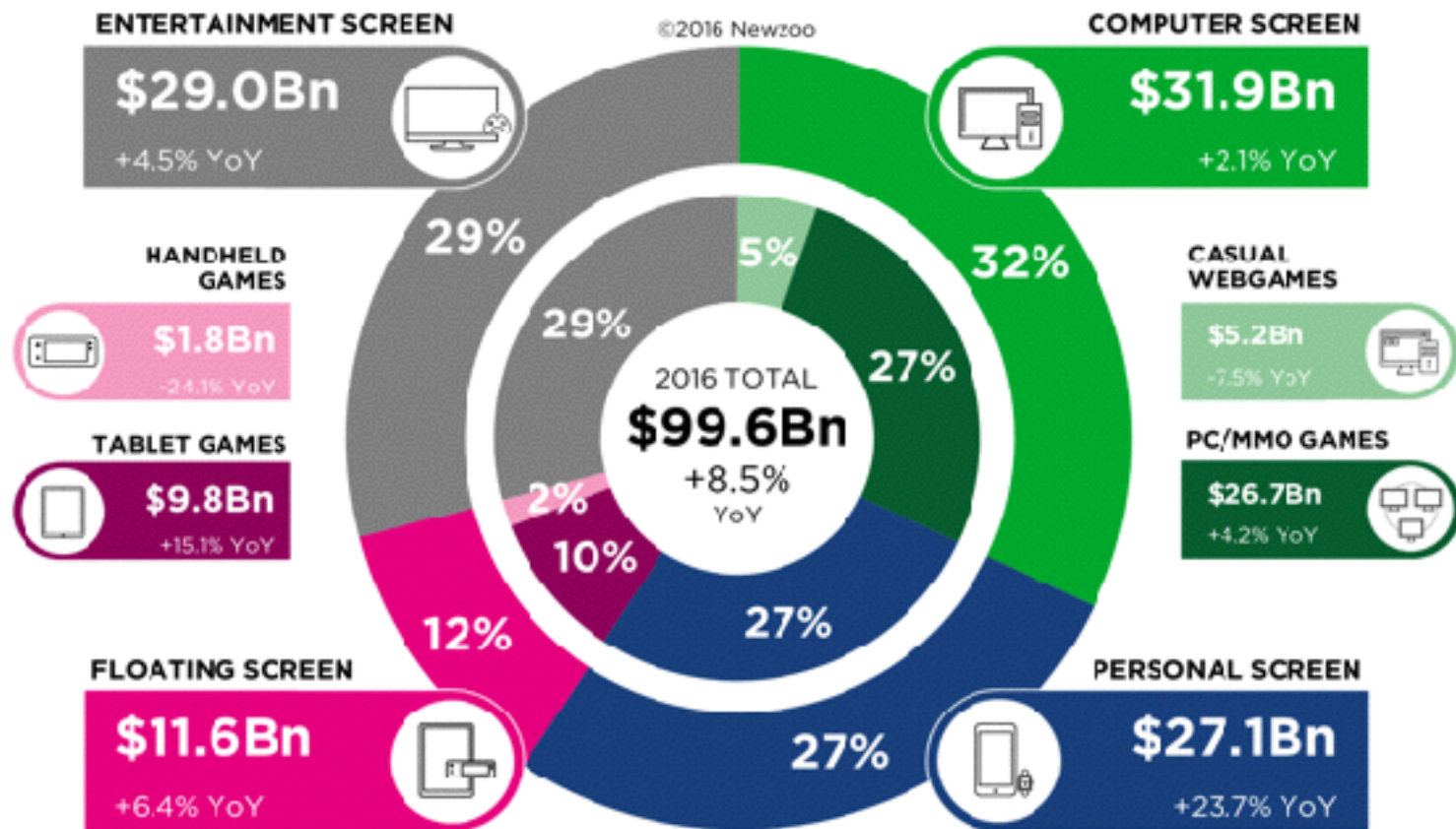
2012: 80 dk. - 2015: 120 dk.
2-12 yaş: Mobil cihazında diğer aktivitelere göre en çok oyun oynayan grup



newzoo

2016 GLOBAL GAMES MARKET

PER SCREEN & SEGMENT WITH YEAR-ON-YEAR GROWTH RATES



In 2016, mobile games will generate

\$36.9Bn

or **37%** of the global market.



newzoo

2015-2019 GLOBAL GAMES MARKET

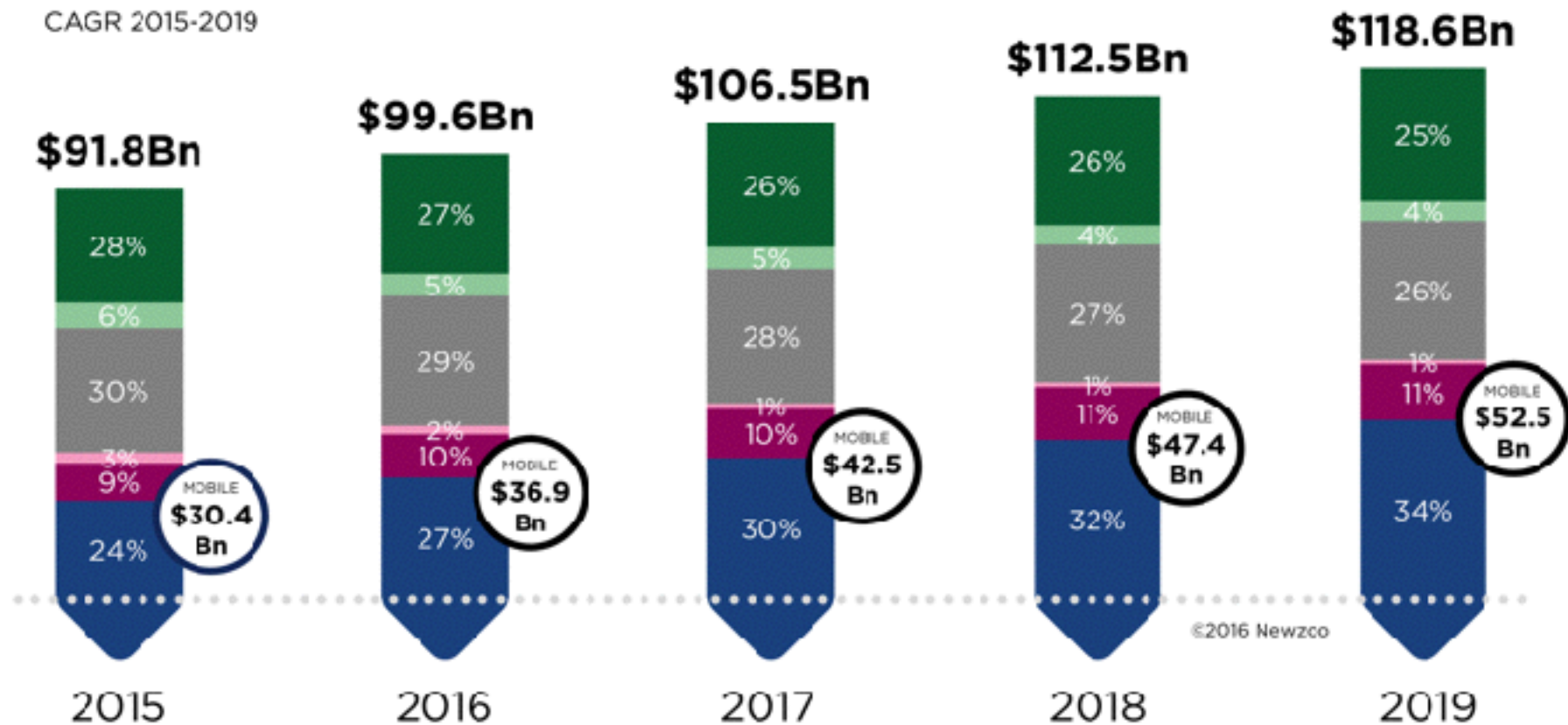
FORECAST PER SEGMENT TOWARD 2019

TOTAL MARKET

+6.6%

CAGR 2015-2019

Smartphone Tablet Handheld TV/Console Casual Webgames PC/MMO



©2016 Newzoo

Source: ©Newzoo | Q2 2016 Update | Global Games Market Report Premium
newzoo.com/globalreportpremium/

newzoo

SUBWAY SURFERS

2
MİLYAR
DOLAR

Aylık 75 Milyon
Aktif Kullanıcı



1.5 Milyar İndirilme



300 Milyar dk. oynandı





5
MİLYAR
DOLAR

Günlük 100 Milyon
Aktif Kullanıcı



2.6 Milyon Aktif Clan

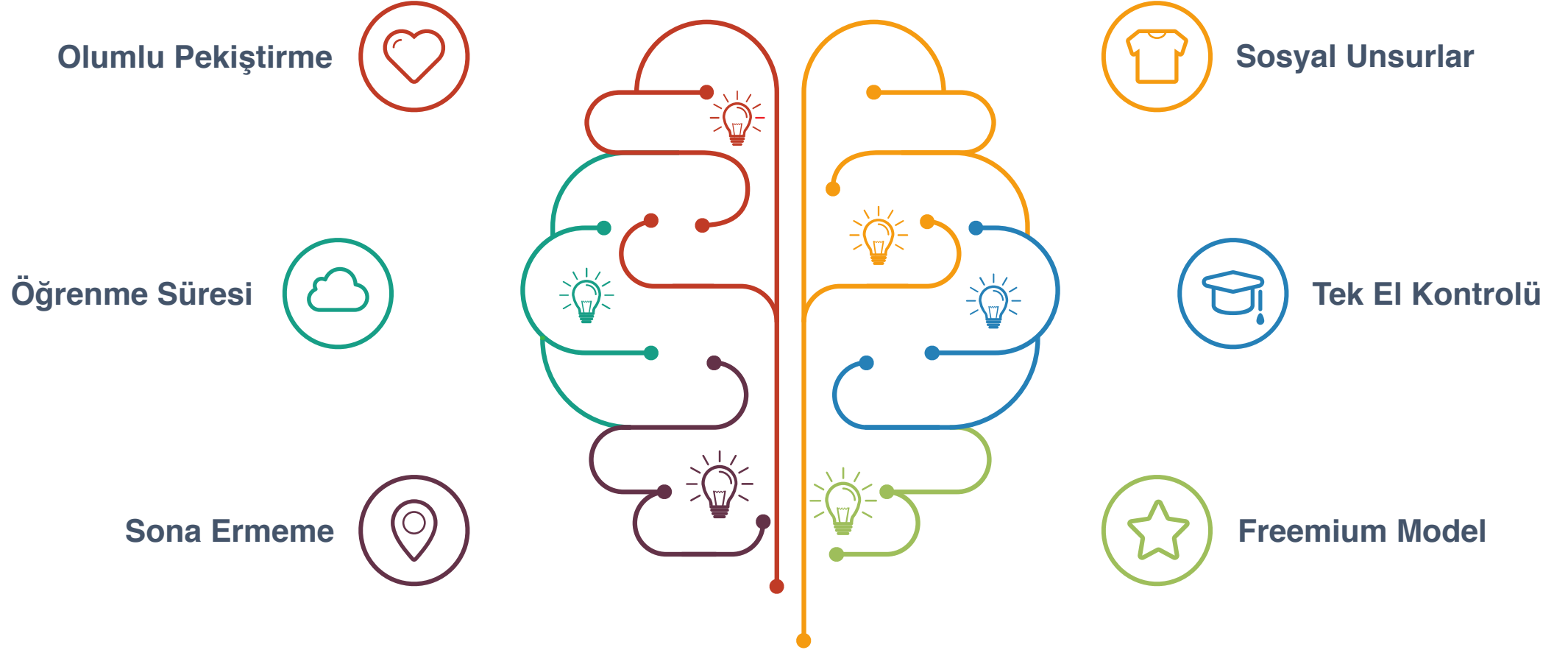


En yüksek tekil oyun içi
satın alma: \$1.5m



Neden Oynuyoruz

Her seferinde son bir kez daha dememizin bir sebebi olmalı



OYUNLAŐTIRMA



BAĐIMLILIK

Bağımlılık Göstergeleri

Zaman Algısını Kaybetme



Zaman

Artan Tüketim Alışkanlığı



Süre

Tüketmediğinde Depresyon



Depresyon

Gerçek Sorunlardan Kaçma



Gerçeklik

Aile ve Arkadaşlarla Az Zaman



Sosyallik

İzole/Savunmacı/Erteleyici



Gelişim



Kitap Okumak



Sarı Humma Kadar Bulaşıcı

1780'de Alman Pedagoglarca çocuklardaki kitap okuma alışkanlığı büyük bir tehlike olarak görüldü
“Genç Werther’in Acıları” Goethe

Intimate Letters (Vertraute Briefe) - Johann Gottfried Hoche

Çocuklarımızdaki ahlaki çöküşün kaynağı

1

İnsan ruhunu yüceltmiyor aksine vahşileştiriyor

2



3

Philadelphia'daki sarı hummadan daha bulaşıcı

4

Sosyal Hayattaki hataların sebebi

Asıl Sorun İçerik

Sonraki dönem pedagogları ise okumanın uygun materyaller söz konusu olduğunda önemli bir alışkanlık ve güçlü bir araç olduğunu söyledi

"Joachim Heinrich Campe, Christian felix Weisse, Johann Karl Wezel"

Doğruluk



Adalet

Erdem



Sevgi

EXPLODING KITTENS

kickstarter'dan en hızlı
fon toplayan proje



BARİZ
—
ŞİDDET



EXPLODING KITTENS



A CARD GAME
FOR PEOPLE WHO ARE INTO
KITTENS AND EXPLOSIONS
AND LASER BEAMS
AND SOMETIMES GOATS.

AGES

7 AND UP

2-5

PLAYERS

2 MIN

TO LEARN

15 MIN

TO PLAY

SUBWAY SURFERS

EĞLENCE
—
KURALLARA
UYMAMAK





GELİŞMEK

—
YAĞMALAMAK
ÇALMAK



Karar Vericiler

Mobil Oyunların yüklenmesi veya satın alınmasında
SuperData'nın araştırmasına göre karar vericiler



Ebeveyn



0-5 yaş arasında

Çocuk ve Ebeveyn birlikte



6-9 yaş arasında

Çocuk tek başına



10 yaş ve üzerinde



Çözüm Önerisi



Ebeveynlerin Bilinçlendirilmesi

Popüler ama zararlı çocuk içerikleri hakkında ebeveyn'lerin uyarılması ve yararlı olanlara yönlendirilmeleri



Uzman Görüşleri

Çocuk gelişimine dair uzman önerileri, röportajları, makaleleri



Dijital ve Reel İçerik Analizi

Film, çizgi film, animasyon, oyun, mobil uygulama, oyuncak vb.



Değerlendirme

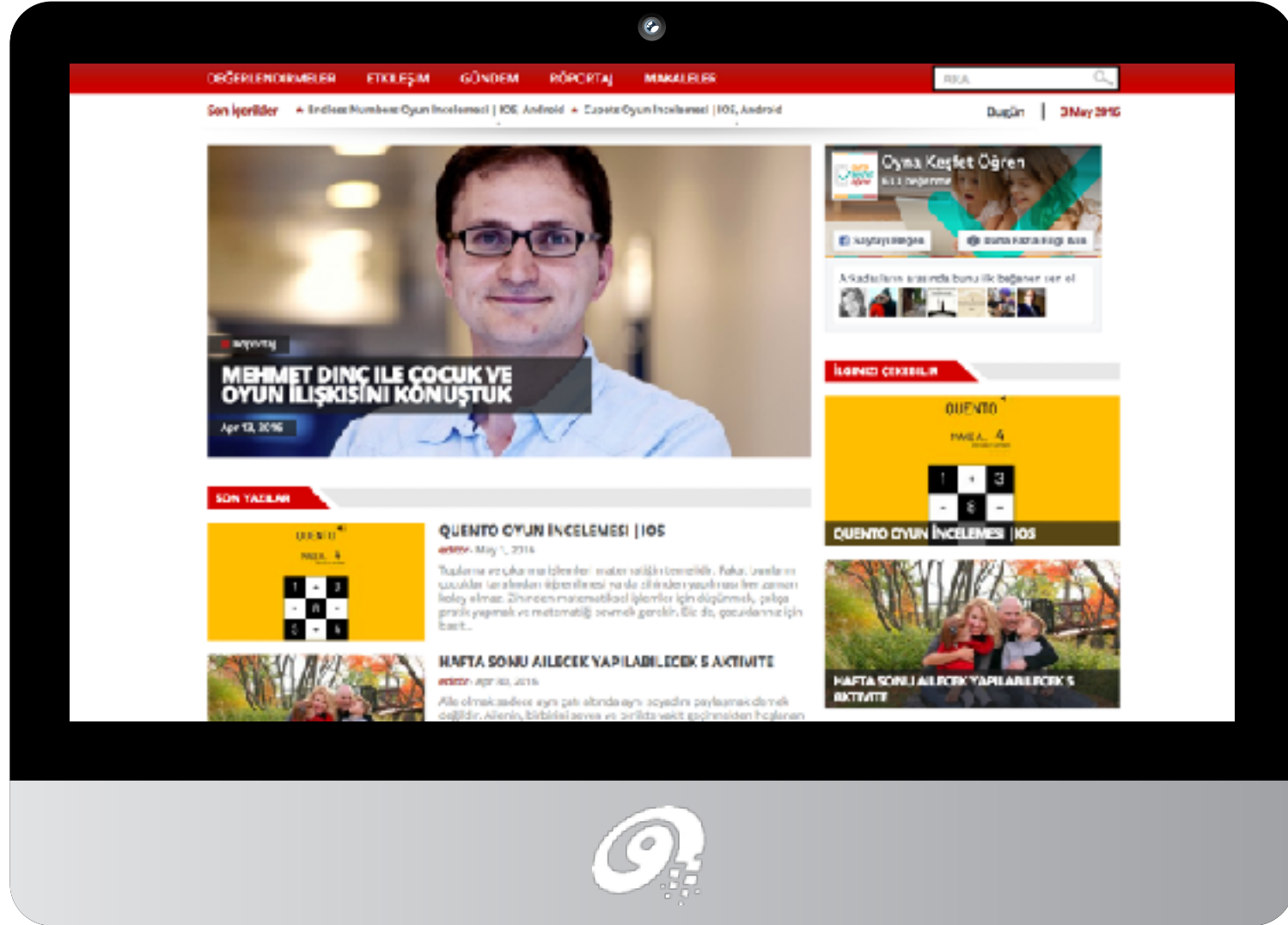


Etkileşim

Röportaj



Gündem



142

OYUN İNCELEMESİ

Konular	
Dil ve okuma-yazma öğrenimi	Meyvelerin ve Sebzelerin Adını Öğrenme
Fen/Doğa ve bilim	Canlı ve Canlısız Varlıkların Tanıma
Genel kültür	Renkler, Sebze ve Meyveleri Keşfetme
Hobi	Fotoğrafçılık Deneyimi Kazanma
Matematik	Toplama ve Birikim Menülerini Edinimi
Sanat	Müzik

Değerlendirmeler	
Olumlu Mesaj:	Olumlu Mesaj Var
Korku & Şiddet:	Şiddet ve Korku İçeriği Yok
Olumsuz Örnek Oluşturabilecek Davranışlar:	Olumsuz Örnek Oluşturabilecek Davranış Yok
Tüketim:	Tüketim Özendirmesi Var

Glob Trotters mobil oyunu çocuklara renkleri, meyve ve sebzeleri keşfetmesini sağlıyor. Glob Trotters mobil oyunu Glob ad verilen karakterlerden oluşmaktadır. Bu karakterler canlı varlıkların simgeleyen hayvan ve bitkiler olabileceği gibi renkli marmelat kavanozları olarak da karşınıza çıkabiliyor. Oyun, motor gelişimine katkı sağlamak adına hızlı hareketleriyle düşünce gücünün kullanılması üzerine kurgulanmıştır. Oyun başlangıç olarak tek bir karakter sunuyor ve mevcut karakterin renginin değişmesi için hassas tıklamalar yapılmasını istiyor.

Oynanılan karakterin rengindeki toplanı toplarken ekrana tıklamanıza gerek kalmadan, kendiliğinden sorunsuz bir şekilde puan toplama işlemi yapabilirsiniz. Ancak farklı renkteki puanlar için farklı ekrana tıklamak ve engeli renk değiştirmeden çözmek durumundasınız. Oyun, oynanılan karakterin rengine dikkat çekerek, renkler arasında ki farklılığı vurgulamasını ve hafızada yeni etimlere teşvik ediyor.



Oyun içerisinde 2 farklı puanlama sistemi bulunmaktadır. Bunlardan birincisi oynanılan karakterle kazanılan puan; ikincisi ise oynanılan karakterin takıldığı engeller nedeniyle kaybettiği puan. Oynanılan karakterin kaybettiği puanlar, oyuncunun renk eşleştirme hatasının bir sonucu olarak karakter değişim döngüsüne yönlendiriliyor. Döngü içerisinde yıldıza taci taşıyan bir öneki oyunun karakteri olduğunu simgeliyor. Burada döngü içerisinde yeni karakterleri ekleyebilir ya da var olan karakter üzerinden tekrar oyuna dönebilirsiniz. Döngüye oyuncu olarak müdahale edemiyorsunuz. Döngünün amacı, karakterlerin renk değişiminin gizlenmesi için ipucu vermek. Oyun içinde Glob değişikliği yapmak istediğinde sürpriz oyuncak kapma makinesine gidebilirsiniz.

Oyun, oyuncunun odaklanma kabiliyetini geliştirme için tasarlanmıştır. Oyunda hızlı hareket eden karakterlerin kavranması oyuncuları öğrenimle beraber görsel zekasının güçlendirilmesine olanak sağlıyor. Oyun, çocukların müzikle ilgili kabiliyetini geliştirme için tasarlanmıştır.

Oyunda 12 farklı dil seçeneği bulunmaktadır. Oyun bağlantısı; Facebook, Twitter ve Support hesaplarından yapılabilir. Minik oyuncular dilerse oyun esnasında ekran görüntüsü alarak, sanal oyun dünyasındaki sevimli destanları gerçek arkadaşlarıyla paylaşabilir. Oyun içerisinde yer alan video izleme, oyun içi satın almaya yönlendirme açısından, oyuncunun şaşırmasına ve konsantrasyonunun kaybolmasına neden olabilir. Oyun dil seçenekleri içerisinde Türkçe olmaması sebebiyle oyunun ilk etapta ebeveyn desteğiyle oynanmasını tavsiye ediyoruz.

Tüm Çocukları Kuşatici

İrk, renk, dil, din ayırt etmeksizin
tüm çocuklara ulaşmak

16 Dil Hedefi

Türkçe, ingilizce, arapça, rusça,
fransızca, almanca, japonca,
ispanyolca, çince...

Ebeveynleri Bilinçlendirmek

Zararlı ve popüler içerikten uzak
durmaları ve yararlı içeriğe
yönlendirmelerini sağlamak



OynaKeşfetOgren.com



02165042055



mayadem.com



izzet@mayadem.com



MayademDigital



TEŞEKKÜRLER